



# Platzregeln des Senne GC Gut Welschhof e.V.

Änderung mit Wirkung vom 01.04.2019

## **Aus (Regel 18.2a(2))**

Aus wird durch weiße Pfähle und an Bahn 7 (links) ergänzend durch weiß markierte Telegrafmasten gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

## **Boden in Ausbesserung, ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)**

- a) Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/ oder durch blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist Beides vorhanden gilt die Linie. Liegt der Ball eines Spielers in diesem Bereich oder behindert solcher die Standposition oder den Raum des beabsichtigten Schwungs, so muss der Spieler Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch nehmen.
- b) Erleichterung nach Regel 16.1 ungewöhnliche Platzverhältnisse wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist.
- c) Auch ohne Kennzeichnung sind frisch verlegte Soden und mit Kies verfüllte Drainagegräben Boden in Ausbesserung.
- d) Befestigte Wege, Kanaldeckel, Zäune, Sprinkler und Brücken innerhalb des Platzes gelten als unbewegliches Hemmnis.

## **Penalty Areas (17.1)**

Ist es nicht sicher, ob ein Ball in der Penalty Area

- a) rechts der Bahn 6,
- b) rechts der Bahn 8 und
- c) links der Bahn 13

ist oder darin verloren ist, darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 17.1 spielen.

Wird der ursprüngliche Ball außerhalb der Penalty Area gefunden, muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen.

Wird der ursprüngliche Ball in der Penalty Area gefunden, darf der Spieler entweder den ursprünglichen Ball spielen wie er liegt oder das Spiel mit dem provisorisch nach Regel 17.1 gespielten Ball fortsetzen.

Wir der ursprünglich gespielte Ball nicht innerhalb drei Minuten Suchfrist gefunden oder identifiziert, muss der Spieler das Spiel mit dem provisorisch gespielten Ball fortsetzen.

## Hinweise

1. **Sonderplatzregeln siehe ggfls. Aushang im Clubhaus.**

2. **Betretungsverbote**

Die angrenzenden Getreidefelder und die Drivingrange dürfen während der festgesetzten Runde nicht betreten werden. **Zuwiderhandlungen gelten als schwerwiegender Etikette-Verstoß und werden im Rahmen des Hausrechts geahndet.**

3. Signal für Spielunterbrechung: wiederholt 3 kurze Töne

- sofortiges Aussetzen des Spiels wegen Gefahr: ein langer Signalton
- Signal für Wiederaufnahme des Spiels: wiederholt 2 kurze Töne
- Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (5.7a).

4. **Schutzhütten** befinden sich

- am Abschlag der Bahn 5 (ohne Blitzschutz)
- zwischen Abschlag Bahn 7 und Grün Bahn 8 (**Blitzschutz**)
- am Abschlag der Bahn 16 (ohne Blitzschutz)

5. **Toiletten**

Toiletten befinden sich im Clubhaus und in der unteren Abschlaghütte der Drivingrange am Abschlag der Bahn 14.

6. **Entfernungspfähle und Entfernungsmarkierungen bis Anfang Grün:**

- 200 m gelber Punkt + grüne Pfosten mit drei weißen Ringen
- 150 m roter Punkt + grüne Pfosten mit zwei weißen Ringen
- 100 m weißer Punkt + grüne Pfosten mit einem weißen Ring

Schloß Holte-Stukenbrock, den März 2019

Der Spelausschuss